

BINGO

Játékszabály



Előkészületek:

1. Nyomtassuk ki a BINGO lapokat (16 db) és az utolsó oldalon található húzó-képeket! (36 db)
2. Vágjuk szét a lapokat és a húzó-képeket!
3. Szerezzünk játékosonként kb. 15-20 jelölőt! (Színes korongot, négyzetet, más játékból pl. LEGO alkatrészt, vagy babot.)
4. Mindenki választ egy BINGO lapot és egy adag jelölőt.
5. A 36 db húzó-képet tegyük egy átláthatatlan zacskóba, vagy sapkába, zsákba!
6. Mindenki rak a saját lapjának középső csillag ikonjára egy jelölőt. Ez a Joker találat.

Játék:

7. A kezdő játékos húz egy képet az átlátszatlan zacskóból.
8. Bemondja és felmutatja a kihúzott képet, majd a többiek megkeresik ezt az ikont a saját lapjukon és ráteszik a saját jelölőjüket.
9. Ha nincs ilyen ikon a saját lapjukon, (több ikon van, mint hely) akkor türelmesen várnak a következő húzásra.
10. Az óramutató járásának megfelelően körbejár a húzás joga és minden húzás után lekerülnek a jelölők a lapokra.
11. Ha valakinek vízszintesen, függőlegesen vagy akár átlósan 5 jelölő alakul ki (a csillagra letett Jokerrel együtt), akkor bekiáltja a **BINGO!** szót és a játék véget ér az ő győzelmével.
Holtverseny előfordulhat.
12. Ezek után a játék folytatható a dobogós helyezettek megtalálásáig.
13. A játék végén a jelölők lekerülnek a lapokról. Lapcsere is következhet vagy továbbadjuk a saját lapunkat a szomszédunknak. Visszakerülnek a húzó-képek az átlátszatlan zacskóba és indulhat újra a játék!



B I N G O

B I N G O



B I N G O

B I N G O



B * I * N * G * O

B * I * N * G * O



B * I * N * G * O

B * I * N * G * O



B * I * N * G * O

B * I * N * G * O



B * I * N * G * O

B * I * N * G * O



B * I * N * G * O


B * I * N * G * O



B * I * N * G * O

B * I * N * G * O



31		BÚÉK	